

Minecraft – et koronaprosjekt

Å skape en møteplass og trygg arena for barn og unge under coronapandemien våren 2020



Hva er Minecraft

- Minecraft er enkelt fortalt digital Lego.
- Du kan spille Minecraft på forskjellige måter, de tre mest populære er «survival», «creative» og «adventure».
- Spillet har over 126 millioner månedlige spillere på verdensbasis.
- Populært blant både barn og voksne.



Mål med prosjektet

- Å skape en arena for barn og unge under corona pandemien våren 2020
- Mye spilletid for barn i første nedstenging lite fysiske møter med venner.
- Skape en trygg plattform, med kreativt spill som bygger opp i stedet for å bygge ned.
- Nye vennskap
- Trygge moderatorer



Strand frivilligsentrals oppgave

- Tok kontakt med kodeklubben
- Skrev søknader og markedsførte prosjektet.
- Ansvar for premiering til konkuransene